

precederam o final me fizeram quebrar a cabeça, de verdade. Pensei na felicidade do Manaka, na felicidade da Tonjon, na felicidade da Nishino... Tentei dar a cada personagem um final que espelhe o futuro de esperança que eles vão trilhar daqui pra frente. Espero que vocês, leitores, possam se despedir dele e delas com um sorriso no rosto. Então, aqui vai o último volume de 100% Morango, para vocês saborearem até o último moranguinho desta história

Mizuki Kawashita



Estrelendo





Aya Toujou

Insegura e timida, possui talento para a escrita, o que fascina o jovem Junpei, aspirante a diretor. Ela gosta de Junpei, ja se declarou, mas não foi correspondida, pois Junpei decidiu ficar com Tsukasa.

Satsuki Kitaooji

Extrovertida, atrevida e explosiva, Satsuki estudou na mesma classe que Junpei e, como se da muito bem com ele, acabou se apaixonando e até mesmo já se declarou! Mas não foi correspondida.

VIII THE





Yui Minamito

Amiga de infância de Junpei, é caloura de Nishino no colégio Oumi e estava hospedada na casa de Junpei. dividindo um quarto com ele! Yui tem a terrivel mania de tirar a roupa enquanto dorme!



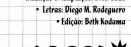


ALC OFFICE...

Junpei Manaka percebeu que Aya Toujou é a garota da calcinha de morangos! E também se deu conta de que gosta dela, mas também de Tsukasa Nishino e de Satsuki Kitaooji. Ele conseguiu entrar no colégio Izumizaka e reabriu o Clube de Cinema com orientação da professora Shiori Kurokawa. Nishino foi para o colégio Oumi e é senpai de Yui Minamito, amiga de infância de Junpei. Hiroshi Sotomura e a irmã dele, Misuzu, também entraram para o Clube de Cinema, Amachikun foi transferido para o Izumizaka e se declarou para Toujou, mas levou um fora! Manaka e Toujou comecaram a frequentar um cursinho pré-vestibular, onde conheceram Kozue Mukai, que, tempos depois, revelou estar apaixonada por Manaka! Ele conseguiu se declarar à Nishino e eles reataram! Toujou admitju seus sentimentos e decidiu se declarar a Manaka, mas ele preferiu continuar com Nishino. Sem mais oportunidades de trabalhar com cinema. Manaka está se dedicando somente ao vestibular, por isso Toujou topou ajudá-lo a estudar, más se aproveitou um pouguinho da situação...

19 O roteiro que excolhi

162. Véspera da batalha	007
163. Eu que dei	027
164. Aquele caderno	047
165. Até a partida	067
166. Adeus, Izumizaka	087
Capítulo final. O roteiro que escol	ni 109
16~17% Morango	129
Capítulo extra. Meu primeiro amoi	•
Freetalk e galeria	169
Glossário	183
• Trad	ução e Adaptação: DriK Sada





162. Véspera da batalha















ELES SÓ ESTÃO ESTUDANDO...



























































19 20 21 22 23 24

26 27 28







Bakadet.





























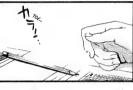














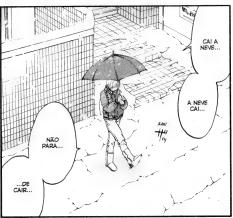




















































































AGORA

OU NUN-

CA ...!

DORMINDO ...



AINDA DÁ

TEMPO DE

TRANSFORMAR



















































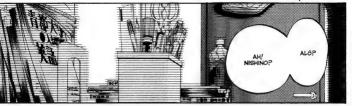
...UM ENVELOPE CHEGOU À MINHA CASA.







164. Aquele caderno























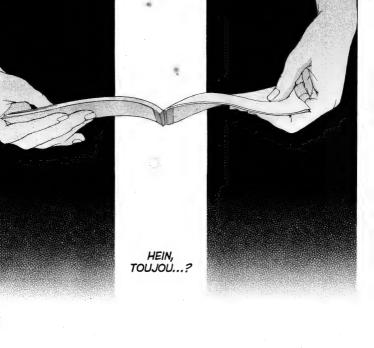


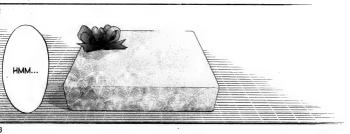


























































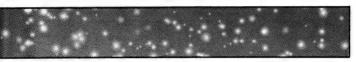


























O QUE









EU SEI...



































































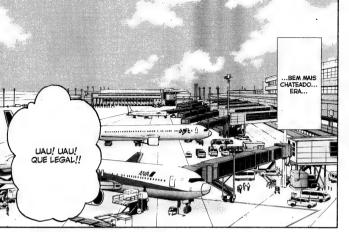






































































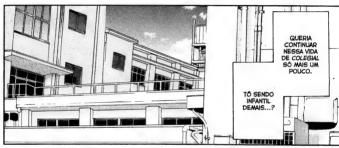






















AQUELE DIA...







NA BPOCA,
O CILIBE DE
CINEMA NEM
EXISTRA MAIS, E,
PARA CHASTA, E,
PARA CHASTA,

É, EU TAMBÉM.
ESTUDEI PRA
CARAMBA, SO PRA
PODER FAZER
FILMES...

MAS NÃO TEMO DIZER QUE OS MEUS TRÊS ANOS NESTA ESCOLA FORAM PLENOS GRAÇAS AO CLUBE DE CINEMA, REERGUIDO COM MEUS COMPANHEIROS...



É VERDADE QUE A PRINCIPAL TAREFA DE UM COLEGIAL É ESTUDAR.



TUDO
ERA FEITO DE
FORMA AMADORA,
MAS TODOS NÓS
AVUDAMOS E NOS
EMPENHAMOS
MUITO...

















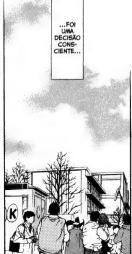










































É MESMO. VOCÊS BO-BEARAM.



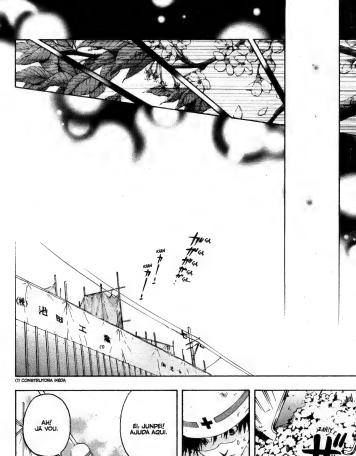
























Capítulo final.
O roteiro que escolhi









































































SÓ CONSEGUI PORQUE TIVE VOCÊS AO MEU LADO...



SOZINHO, EU NÃO
SERIA CAPAZ DE
PERSEGUIR UM
SONHO ATÉ TÃO
LONGE.

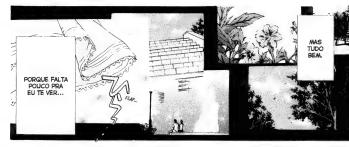
QUE
HISTÓRIA
E ESSAP
QUIERO
PARTICIPAR
TAMBEM!















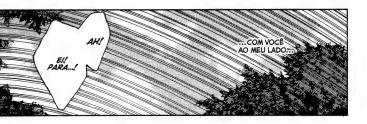






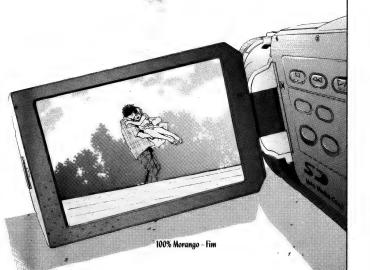








...A ESCREVER UM NOVO ROTEIRO PRO NOSSO FUTURO.



























































MAS VOCÊ VIU AQUILOP!
ELS SÓ SENTAM PRA ASSISTIR
A UM FILME E FICAR CRITICANDO
O QUE VIRAM!! É DE CHORAR, NÊP
ONDE UA SE VIUL UNIVERSITÂRIOS
QUE SE SENTEM SATISFEITOS COM
O QUE O CIRCUITO COMERCIAL
OPERECE PRA ELES!

NÃO É O CÚMULO?!



QUALQUER
UM QUE OUVE

*CLUBE DE CINEMA
DE UMA FACULDADE*
ESPERA UM ESQUEMA
DE PRODUÇÃO DE
FILMES PELO MENOS
SEMIPROPISSIONAL,
NÃO É VERDADE?





































ESTOU FALANDO! VOCÊ TEM TALENTO!

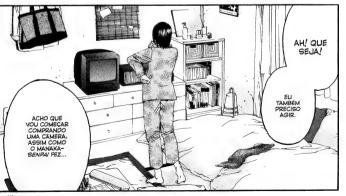








TOMARA QUE ELE CONHEÇA O CAMINHO DE VOLTA...











































E-ELE ME CONVIDOU PRA SAIR ... ?!































E EU AQUI, TODA ANIMADA.





























































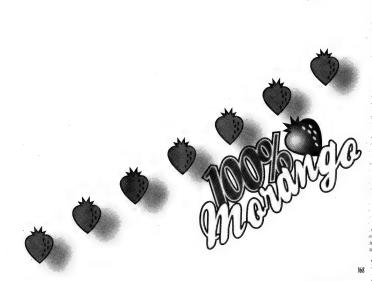


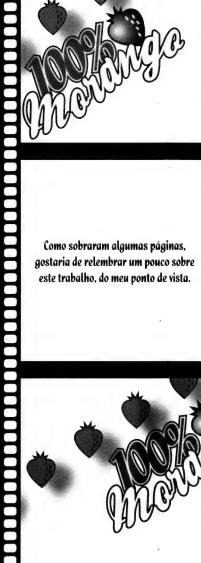
UA SELÍ
O MANAKA
TRABALHOU
DURO, JUNTO
UNHERIO VEID
NA VERDADE.
NA VERDADE.



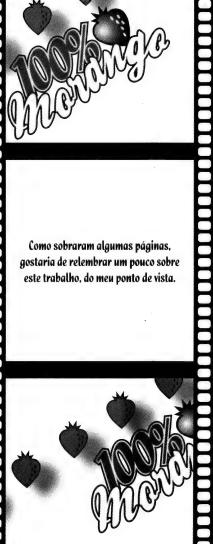








Como sobraram algumas páginas, gostaria de relembrar um pouco sobre este trabalho, do meu ponto de vista.



Durante o processo de concepção da série (falando assim fica bonito, mas não era tudo isso), o editor da época insistiu muito para a história girar em torno de amor e romance! Tinha que ser centrada em romance! Aí, pensei, "OK, preciso centrar em romance." Centrar... A palavra "centro", em japonês, é "mannaka"... "Manaka... hmm"... Assim nasceu o (nome do) personagem lunpei Manaka, praticamente de um trocadilho bobo. Depois, posicionei duas garotas ao seu lado, uma no "leste" (Toujou) e outra no "oeste" (Nishino), e surgiu a ideia dos augtro pontos cardeais... Pensando bem, toda a série foi impulsionada a partir dos nomes de personagens (coisa que nunca vi fazerem). Por isso, até eu, que sou autora, costumo chamá-los pelo sobrenome. Se não me engano, era pra Toujou ser a garota idolatrada e a Nishino a amiga de infância. Aliás, as duas não usavam calcinha de moranão nessa época (risos). Nem me lembro por que resolvi colocar esse item. Talvez, pra dar mais cor, em vez de calcinha branca ou de bolinha. Acho que a considerava símbolo da puberdade. Da época, me lembro de que não fazia muito tempo que havia terminado outra série, e fazia os storuboards meio forçada, morrendo de vontade de passear e espairecer. Se bem que, levando em consideração que até fabriquei minhas próprias retículas de moranguinhos, acho que também estava animada com esse trabalho. Pudera, porque havia vindo pra Tóquio exatamente pra produzir esta série sem desconfiar que duraria 19 volumes...

Tirando o Manaka, a Toujou, a Nishino, o Ookusa e o Komiyama, todo o resto dos personagens eu tive que criar na mesma semana em que o capítulo seria publicado, acreditam? Claro que, como sempre, o nome era a primeira coisa que suraja, Falando assim, fica parecendo que eu fui criando a história na base do improviso, né? Mas, de fato, eu fico com vontade de me enfiar num buraco toda vez que comparo os tracos de cada personagem lá no comeco e no final. Quanta diferença! É que o rosto de uns nem estava definido até a hora de passar a limpo a página, sabe? Aconteceu com a Satsuki, com a Yui, a Misuzu, a Chinami e até a Kozue!! (Que os fãs delas me perdoem...) Mas eu gosto dos personagens que nascem depois, porque eles exigem mais criatividade pra se diferenciar da personalidade dos personagens anteriores. Gostava da atitude da Satsuki e dos ataques de devaneios da Kozue. Queria ter desenhado mais elas, mas existe um limite pras loucuras que elas podem fazer numa revista juvenil. Aliás, das cartas de fãs que já recebi, o segundo pedido mais frequente era o de ver a Satsuki cada vez mais sensual. Mas acho que o limite máximo tolerável pra revista lump de hoie seia o que desenhei em "18~19% Morango". Espero que seja o suficiente pra satisfazê-los...



Sobre os personagens — Parte 2

Nada a ver com a história, mas teve uma pessoa que serviu de modelo para a Misuzu. Foi o primeiro editor de "100% Morango", o senhor "1". O que eles têm de igual? A personalidade e aquele jeito de começar o papo já discordando de tudo. Digamos que a forma como ela fala lembra muito quando ele criticava este mangá, durante a produção. E o nome "Misuzu" veio de uma personagem chefe de gangue de um jogo chamado "Nekketsu Kouha Kunio-kun"... Sinto muito pelos fãs da Misuzu que podem ter ficado um pouco chocados. Mas ela foi uma personagem muito querida, a preferida do senhor "N", o terceiro editor da série. Só pra amenizar.

Quanto aos outros personagens... Não tem nenhuma outra história muito relevante. Até deve ter, mas não me lembro. ARGH! Adorei desenhar todas as garotas, mas, se fosse pra classificar, seria:

1º lugar: Yui

- 2º lugar: Satsuki
- 3º lugar: Kozue
- Eu acho. Por enquanto.

Com o passar do tempo, a preferência pode mudar. O que dá pra notar é que a autora aqui gosta de desenhar garotas meio piradas. Talvez seja por isso que eu também goste da mãe do Manaka.

SATSUK

KIL TOON

Sobre o último capítulo

Eu comentei nas páginas anteriores sobre o segundo pedido mais frequente dos fas, né? Querem saber qual foi o primeiro? Foi o "lunta o Manaka com a fulana de tal"! Quem lê só o primeiro capítulo do primeiro volume pode achar que o Manaka fica com a Toujou no final. Só que, quando escrevi aquilo, eu só tinha pensado até a fase do ginasial e a intenção era fazer os dois terem um final feliz. Mas. com o decorrer do tempo, os três cresceram e a situação foi mudando. Dizem que mangás publicados em revista semanal são como seres vivos, mutáveis. Concordo plenamente, e é por isso que chequei ao final que chequei. Gosto tanto da Toujou quanto da Nishino, e desenhei cada capítulo desta história pensando num final feliz pras duas. Às vezes, não adianta só o casal se gostar, porque sempre existem situações e circunstâncias que podem separar os dois. O amor tem dessas coisas. É é por isso que eu acho que a pessoa que mais cresceu nessa história foi a Toujou, por ter aprendido isso. Portanto, os fãs dela não precisam ficar tristes. Não pude mostrar a vocês a felicidade dela no setor amoroso, mas o futuro dela está garantido! O mais preocupante, mesmo, é o futuro do Manaka com a Nishino... Porque se juntar é fácil, o difícil é manter a relação... Olha lá, hein? (Brincadeira, eles terão um futuro feliz também!)



Durante a publicação da série, recebi muitas e muitas cartas. Infelizmente, não pude responder a todas, me perdoem. Teve uma que me mandou bonequinhos de feltro de cada personagem. Não pude conter as lágrimas. E quando eu me sentia desmotivada, lia cartas animadoras e abria o berreiro. Foi uma série bastante dura, em vários sentidos, por isso, vocês não sabem o quanto me ajudaram.

Eu só cheguei até aqui graças ao apoio de vocês, leitores, e do pessoal da equipe. Quantas vezes eu fiquei deprimida por ter storyboards rejeitados! Quantas noites varei, morrendo de vontade de dormir! Quanto sofrimento passei, sentindo dores nas mãos e nas costas! Quanta revolta senti por "x" e "n" motivos! Sem contar o "indivíduo" que me deixou "p" da vida e... Chega, né?

Então, pra você que acompanhou esta história até hoje... E a todos os envolvidos em "100% Morango"... Meus sinceros agradecimentos.

Mizuki Kawashita

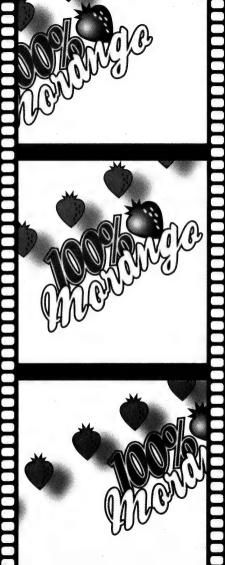


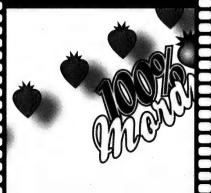
MAI URASAWA+KOZUE MUKAI

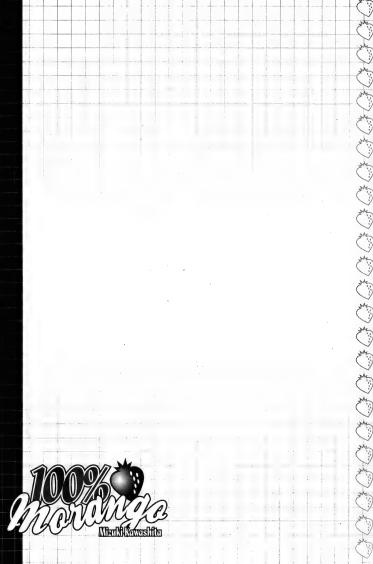
MISUZU SOTOMURA+CHINAMI HASHIMOTO











Glossário

- ... CHAN: Forma de tratamento carinhosa e até infantil, reservada às meninas e crianças, ou para compor apelidos.
- ...-KUN: Tratamento equivalente a "san", próprio para meninos. Alguém em posição de comando pode usar "-kun" ao se referir a uma mulher subordinada; porém, quando um homem trata por "-kun" uma mulher de mesma posição
- hierárquica, demonstra que a vê como uma igual ou como se fosse outro homem. ...-SAN: Forma de tratamento respeitosa,
- ...- AN: Forma de tratamento respeitos usada ao se referir a alguém com quem não se tem intimidade.
- CANNES: Cidade do sul da França, à beira do mar Mediterrâneo, na Costa Azul.

 Sua principal atividade econômica é o turismo, contando com uma enorme gama de hotéis, resorts, restaurantes e lojas de luxo. É lá que ocorre anualmente o famoso Festival de Cinema de Cannes.
- CLUBES: Nas escolas japonesas, o horário
 de aula nos níveis equivalentes ao
 Fundamental e ao Médio é complementado
 com atividades extracurriculares
- conhecidas como "clubes", organizados
 pelos alunos e supervisionados pelos
 professores. Há clubes de atividades
 esportivas (futebol, atletismo, tênis,
 etc), trabalhos manuais (costura,
 pintura, arranjos florais, escultura,
 - etc) e culturais (literatura, xadrez, história, cinema, etc). Não há limite para o número de clubes a que um aluno pode se associar, e a participação não é obrigatória, mas os alunos são incentivados a intearar ao menos um.

- DIA DOS NAMORADOS: Ou Dia de São Valentim. comemorado no dia 14 de fevereiro em boa parte do mundo. No Japão, adotou-se o hábito das garotas entregarem chocolates aos garotos nesse dia, tanto a amigos quanto a pretendentes ou namorados. É chamado de "giri-choco" o chocolate dado a amigos e parentes sem intenção romântica, "por piedade", apenas para que o rapaz não fique sem ganhar chocolate nenhum. No dia 14 de março, conhecido como White Day, os rapazes retribuem com presentes e chocolate branco.
- GUAM: Ilha no Oceano Pacífico sob o governo norte-americano, muito visitada por turistas iaponeses.
- visitada por turistas japoneses. ICHIGO: "Morango" em japonês.
- IDOLO: No Japão, "idolos" são personalidades da mídia que atuam, cantam, dublam, posam como modelos, etc. Há idolos de ambos os sexos, desde adolescentes até com pouco mais de vinte anos: eles mantêm uma imagem de pureza e ingenuidade e evitam ter relacionamentos amorosos.
 - evitam ter retacionamentos amorosos.

 IENE: Moeda corrente japonesa. Pela
 cotação média de janeiro de 2013, os
 valores mencionados nesta edição
 equivalem aproximadamente às seguintes
 quantias em reais: ¥2 milhões (pág. 151):
 R\$45,585,00; ¥350 (pág. 155): R\$8,00.
 - JUMP ou Weekly Shonen Jump: Revista semanal japonesa, publicada desde 1968, que compila capitulos de vários mangás para o público adolescente masculino, como, por exemplo, Naruto e Bleach. Os capitulos de 100% Morango foram publicados semanalmente na Shonen Jump

entre fevereiro de 2002 e agosto de 2005.

KARAOKÉ: Muito comum no Japão, trata-se de um estabelecimento com diversas salas isoladas para que os clientes possam cantar com seus amigos sem incomodar ou se intimidar com os outros frequentadores da casa.

KYOTO: Cidade localizada na ilha de Honshu que, entre 794 e 1868, foi sede do poder imperial japonês. No periodo Tokugawa, dividiu a administração do país com Edo (atual Tóquio). Repleta de monumentos históricos, museus e templos, ainda conserva a cultura tradicional do Japão e é um dos principais pontos turísticos do país.

NEKKETSU KOUHA KUNIO-KUN: Jogo de videogame da Technos Japan (a mesma empresa que fez a série de jogos "Double Dragon"), lançado em 1986.

QUIMONO: Vestimenta tradicional japonesa de corte simples do tipo envelope. Há modelos masculinos e femininos.

SENPAl: Do japonés, "veterano", usado ao se referir a alguém que entrou na escola ou empresa há mais tempo, ou com mais experiência na área. Usado junto ao nome, indica hierarquia. STORYBOARD: Projeto ou esboço muito

STORYBOARD: Projeto ou esboço muito semelhante a histórias em quadrinhos. Simula a sequência de gravações, cenas, tomadas, atos, capítulos de um filme,

tomadas, atos, capítulos de um film propaganda, vídeo, animação, etc.

TÓQUIO: Capital e maior área metropolitana do Japão, localizada na região de Kanto, no leste de Honshu, a maior ilha do arquipélago. A cidade tem 13 milhões de habitantes: a área metropolitana chega a 35 milhões. UNIVERSIDADE DE TÓQUIO ou TOUDAL: é a mais prestigiada universidade do melhor universidade do mundo.

VESTIBULINIO: No Japão, é comum que os alunos, ao passarem do ginasial para o colegial, disputem vagas nas melhores escolas por um sistema de seleção semelhante ao vestibular (mais ou menos como ocorre em alaumas escolas técnicas no Brasil).

lapão. Em 2011, foi considerada a 21º

PÁGINA 97: "Aogeba Toutoshi" é uma música de despedida, tradicionalmente cantada nas formaturas das escolas japonesas. SOBRE O SISTEMA EDUCACIONAL IAPONÊS:

Os termos referentes aos anos escolares japoneses foram adaptados para o antigo sistema educacional brasileiro por ambos serem divididos em três partes distintas, que servem de referência etária e cultural em ambos os países. No Japão, a vida escolar consiste em seis anos de "shogakkou" (dos 7 aos 12 anos de idade), equivalente ao primário; três anos de "chuugakkou" (dos 13 aos 15 anos), de equivalência aproximada ao ginasial; e três de "koukou" (dos 16 aos 18), similar ao colegial.

うううううううう

para "oeste" é "nishi", de Nishino; para "teste" é "higashi", que também pode ser lido como "tou", de Toujou. O ideograma para "norte" é "kita", de Kitaooji, e "sul" é "minami", de Minamito. Já o ideograma de "dentro" é "naka", de Manaka; e, por fim, o

ideograma de "fora" é "soto", de Sotomura,

SOBRENOMES: Há um jogo de palavras com os

sobrenomes de muitos dos personagens de

"100% Morango". Em japonês, o ideograma

Este glossário é parte da edição brasileira; sendo de inteira responsabilidade da Panini Bras Mizuki Kawashita, Editora Shueisha e Viz Media não se responsabilizam por este glossário.

2 Checkist!

AIR GEAR #10 - de Ohlgreat

- Aventura / Comédia - Form. 13,7 X 20 cm - R\$ 10,90 - 35 vol., continua - 216 páginas - Mensal

BERSERK#71 - de Kentaro Miura

- Aventura / Adulto - Form. 13 X 18 cm - R\$ 6,90
- 72 vol., continua - 112 páginas - Bimestral

BLEACH #46 - de Tite Kubo

- Aventura / Fantasia - Form. 13,7 X 20 cm - R\$ 10,90 - 54 vol., continua - 192 páginas - Bimestral

CLAYMORE #18 - de Noribiro Yagi

- Aventura / Fantasia - Form. 13,7 X 20 cm - R\$ 10,90 - 21 vol., continua - 192 páginas - Birnestral

COLÉGIO OURAN HOST CLUB #18

- de Bisco Hatori

- Comédia / Romance - Form. 11,4 X 17,7 cm - R\$ 10,50 - 18 vol., completo - 232 paginas

DEADMAN WONDERLAND #5

- de Jinsei Kataoka e Kazuma Kondou

- Aventura / Drama - Form. 13 X 18 cm - R\$ 10,90 - 11 vol., continua - 216 páginas - Bimestral

DRAGON BALL #1 - de Akira Toriyama

- Aventura / Fantasia - Form. 13,7 X 20 cm - R\$ 10,90 - 42 vol., completo - 192 páginas - Mensal

KARIN #4 - de Yuna Kagesaki

- Comédia / Romance - Form. 13 X 18 cm - R\$ 10,90 - 14 vol., completo - 168 páginas - Bimestral

KIMI NI TODOKE #7 - de Karuho Shiina

- Comédia / Romance - Form. 13,7 X 20 cm - R\$ 10,90 - 13 vol., continua - 176 páginas - Bimestral

NARUTO #54 - de Masashi Kishimoto

- Aventura / Fantasia - Form. 13,7 X 20 cm - R\$ 10,90 - 59 vol., continua - 192 páginas - Bimestral

NARUTO POCKET #23

- de Masashi Kishimoto

- Aventura / Fantasia - Form. 11,4 X 17,7 cm - R\$ 9,50 - 59 vol., continua - 192 páginas - Mensal

ONE PIECE #3 - de Eijchiro Oda

- Aventura / Fantasia - Form. 13,7 X 20 cm - R\$ 10,90 - 65 vol., continua - 200 páginas - Mensal

ONE PIECE #37 - de Ejichiro Oda

- Aventura / Fantasia - Form. 13,7 X 20 cm - R\$ 10,90 - 65 vol., continua - 232 páginas - Bimestral

SORA NO OTOSHIMONO #4

– de Suu Minazuki

– Comédia / Fantasia – Form. 13 X 18 cm – R\$ 10,90 – 14 vol., continua – 200 páginas – Bimestral

ZONE-00 #5 - de Kiyo QJO

- Aventura / Fantasia - Form. 13 X 18 cm - R\$ 10,90 - 7 vol., continua - 176 páginas - Bimestral















visite: www.paninicomics.com.br

PANINI GROUP. Diretor de Publicações Marco Lupoi Coordenadora de Publicações Montserrat Samón

PANINI BRASIL LTDA. Diretor-Presidente José Eduardo Severo Martins Diretor-Administrativo e Financeiro Roberto Augusto Bezerra Diretor Comercial, Marketing e Publicações Márcio Borges Gerente de Publicações Érico Rodrigo Maioli Rosa Gerente Industrial Edson Aprijo de Farias Coordenador de Marketing Marcelo Adriano da Silva Analista de Marketing Luciene Araujo Consultor de Assinaturas Rodrigo Lopes Neto

PRODUÇÃO EDITORIAL MYTHOS EDITORA LTDA. Diretores Dorival Lopes e Helcio de Carvalho
REDAÇÃO Editor-Chefe Helcio de Carvalho Editora Sênior Eta Keiko Editores Beth Kodama e Diego M. Rodeguero
Tradutora Drik Sada Revisora Fati Gomes Assistentes Editoriais Arnor Wu, Felippe Barbieri, Gabrieria Kato, Gustavo
Figueiredo e Ricardo Santana Arte Caio Lopes, Denise Araujo, Joel Dias, Julio Nogueira, Marcos da Silva, Maurício Wallace e
Thiago Hara Coordenador de Produção filton Álijio Assistente de Produção Silvia Lucena

IMPRESSÃO Gráfica Cunha-Facchini Ltda.

DISTRIBUIDOR NACIONAL FC Comercial e Distribuidora S.A.

Rua Dr. Kenkiti Shimomoto, 1678, sala A, Jardim Belmonte, Osasco-SP, CEP 06045-390

PANINI RRASIL ITDA

Administração Alameda Caiapos, 425, Centro Empresaria Tamboré, CEP 06460-110, Barueri-SP
Publicidade Rifs Comunicação, incorna Veira, Tel.; (11) 3062-0861/3088-6738, e-mail: comercial@nifs.com.br
Assessoria de Cómunicação, iltera, e-máil: imprensa panifie@itleta.com.br

Redação Avenida São Gualter, 1296 CEP 05455-002, São Paulo-SP, e-mail: manga@panini.com.br Atendimento ao Cliente Tel.: (11) 4133-0177, e-mail: atendimento.cliente@panini.com.br

100% MORIANGO é uma publicação da Panini Brasil Ltda, LANÇAMENTO Março / 2013 530482100019









Os últimos capítulos que precederam o final me fizeram quebrar a cabeça, de verdade. Pensei na felicidade do Manaka, na felicidade da Tonjon, na felicidade da Nishino... Tentei dar a cada personagem um final que espelhe o futuro de esperança que eles vão trilhar daqui pra frente. Espero que vocês, leitores, possam se despedir dele e delas com um sorriso no rosto. Então, aqui vai o último volume de 100% Morango, para vocês saborearem até o último moranguinho desta história

Mizuki Kawashita



